

Austeilung 1

Teiler: Nord
Gefährlich: Keiner
♠ --
♥ --
♦ K 3
♣ B

♠ --	♠ --
♥ --	♥ 8
♦ --	♦ 8 2
♣ D 10 9	♣ --

	♣ ♦ ♥ ♠ N
N	- 2 - 2 -
S	- 2 - 2 -
O	2 - - - -
W	2 - - - -

♠ B 9	16
♥ --	2 17
♦ 4	5
♣ --	

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦	1 ♥	1 ♠
Pass	2 ♣	2 ♥	2 ♠
Pass	3 ♠	Pass	Pass
Pass			

3 ♠ von Süd

Stich	Ausspiel	2ter	3ter	4ter
1. W	♥ 9	4	<u>A</u>	2
2. O	♠ 4	6	2	<u>K</u>
3. N	♥ 6	<u>K</u>	3	7
4. O	♠ A	7	3	10
5. O	♥ D	5	♣ 3	♣ 2
6. O	♥ B	10	♦ 10	♦ 5
7. O	♦ 7	D	9	<u>A</u>
8. N	♣ A	7	8	4
9. N	♣ 5	K	♠ 8	6
10. S	♠ D	5	♦ B	♦ 6

1 Faller -- NS -50

Sie sind Ost, Ihr Partner spielt die ♥ 9 aus.

Spielplan:

West hat offensichtlich ein Doubleton in Cœur (möglicherweise ein Singleton, aber keinesfalls drei oder mehr Karten!). Somit hat der Alleinspieler esitzte er bestenfalls drei Karten in den Unterfarben. Der Tisch deckt diese mit ♦ A, ♦ K und ♣ A alle ab. Ost kann den Kontrakt nur schlagen, wenn er neben dem Trumpf-Ass vier Cœur-Stiche erzielen kann. Dazu muss der Alleinspieler daran gehindert werden, einen Cœur-Verlierer am Tisch zu schnappen. Gleichzeitig darf Ost nicht die Trumpf-Kontrolle aufgeben, denn Süd könnte auf die Karos vom Tisch einige Cœur-Verlierer abwerfen.

Ost gewinnt also den ersten Stich mit dem ♥ B und spielt ♠ 4 zurück (und nicht A!). Er behält so die Kontrolle über die Trumpf-Farbe. Süd kann nicht Trumpf fortsetzen (Ost bekommt dann vier Coeur-Stiche) und auch nicht drei Runden Karo spielen (West kann die dritte Runde stechen).

Der Kontrakt fällt einmal

Austeilung 2

Teiler: Ost
Gefährlich: N-S
♠ --
♥ D
♦ --
♣ A D 10 9

♠ B 9 8	♠ --
♥ --	♥ 10 9
♦ --	♦ --
♣ 8 2	♣ 5 4 3

	♣ ♦ ♥ ♠ N
N	3 1 1 1 1
S	3 1 1 1 1
O	- - - - -
W	- - - - -

♠ K	10
♥ K B	8 5
♦ --	17
♣ K B	

West	Nord	Ost	Süd
Pass	3 SA	Pass	1 SA
Pass		Alle passen	

3 SA von Süd

Stich	Ausspiel	2ter	3ter	4ter
1. W	♠ 6	7	10	<u>A</u>
2. S	♥ 5	<u>A</u>	3	7
3. W	♦ K	3	6	5
4. W	♦ 4	7	<u>B</u>	10
5. O	♦ A	2	♥ 8	D
6. O	♦ 9	♠ 4	♥ 2	♠ 5
7. O	♦ 8	♣ 6	♥ 4	♥ 6
8. O	♠ 3	<u>D</u>	2	♣ 7

2 Faller -- NS -200

Ausspiel: ♠ 6

Sie sind West, Ihr Partner legt die ♠ 10, die der Alleinspieler it ♠ K gewinnt. Süd setzt mit ♥ 5 aus der Hand fort.

Spielplan:

Merken Sie sich folgende Faustregel:

Wenn der Alleinspieler nicht versucht, die gute lange Farbe am Tisch hochzuspielen, dann ist diese Farbe bereits hoch!

Süd hat somit bereits acht Stiche (fünf in Treff und drei in Pik), denn er muss ♠ AKD haben (Partner hätte eine dieser Figuren gelegt, wenn er sie gehabt hätte). Er versucht also gerade seinen neunten Stich in Coeur zu stehlen. Wo soll ein Faller herkommen, wenn nicht in Karo? Im Geiste liegt Ihr ♦ K bereits auf dem Tisch.

Gegenspiel:

West setzt im zweiten Stich sofort das ♥ A ein, spielt den ♦ K und setzt mit ♦ 4 fort. Ost zieht noch vier weitere Karo-Stiche ab.

Der Kontrakt fällt zweimal.

Austeilung 3

Teiler: Ost

Gefährlich: O-W

♠ A 7 6 4	♠ K 10 2	♠ D B 9 5 3
♥ B 2	♥ 7 5 3	♥ 9 6
♦ B 9 7 6 4 3	♦ 8	♦ K D 10 5 2
♣ 4	♣ A K D B 8 2	♣ 6



West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♣	Pass	1 ♥
Pass	4 SA	Pass	4 ♣
Pass	6 ♣	Pass	5 ♥
Pass		Pass	Pass

6 ♣ von Nord

Board 26 von Intercerle NLA/NLB Match 2 2026

Das schwierige bei dieser Hand ist das Lizit:

Nach Nords 2 ♣ Gebot wird Süds Hand extrem Stark. Ein Sprung über 3 SA ist mit Vorsicht zu machen, aber mit der 65-Verteilung will Süd kein SA spielen. Wenn Süd eine starke Hand zeigt muss Nord den Schlemm suchen gehen. Da ein Ass fehlt sind sieben nicht möglich. Spielen die Gegner nicht ♠ aus sind 13 Stiche von oben aufgelegt.

Austeilung 4

Teiler: West

Gefährlich: Alle

♠ 5	♠ 8 7 6 3	♠ --
♥ 4	♥ 7 6	♥ K 10 2
♦ 9	♦ 10	♦ --
♣ 8 7 6 4	♣ --	♣ A K D B



N	♣	♦	♥	♠	N
S	-	4	2	3	-
O	-	4	2	3	-
W	4	-	-	-	-

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	1 ♣	Kontra
Pass	1 ♠	2 ♥	3 ♦
Pass	3 ♠	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

4 ♠ von Nord

Stich	Ausspiel	2ter	3ter	4ter
1. O	♦ B	A	3	5
2. S	♠ 10	B	K	A
3. O	♣ 2	9	10	5
4. W	♦ 6	7	♠ 2	D
5. O	♥ 8	B	3	5
6. S	♠ 9	D	4	♣ 3

1 Faller

Board 15 von Intercerle NLA/NLB Match 2 2026

Eine schwierige Hand zum Reizen und spielen. Mit einem Stopper in Trumpf hat Ost eine Chance ein Schnapper zu machen und spielt deshalb ♦ Singleton aus. Wenn Ost mit dem ♠ As wieder im Stich ist muss er zu seinen Partner spielen. In ♥ oder ♦ ist es nicht möglich, also bleibt alleine klein unter AKDB in ♣ zu spielen. Partner übernimmt und spielt ♦ zum schnappen zurück. Ein Faller.

Olivier vom BC Bern hat dieses wunderschöne Rückspiel gefunden.